

Regulamin Konkursu Internetowego „Nvidia. Jak to rozegrasz?”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Konkurs będzie prowadzony pod nazwą „Nvidia. Jak to rozegrasz?” na stronie internetowej pod adresem <https://www.komputronikgaming.pl/> (zwany dalej „Konkursem”).

2. Pomysłodawcą Konkursu i fundatorem Nagród jest Komputronik S.A. w restrukturyzacji z siedzibą w Poznaniu (60-003), ul. Wołczyńska 37, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS: 0000270885, NIP: 972-09-02-729, REGON: 634404229 (zwany dalej „Komputronik S.A.”).

3. Organizatorem Konkursu jest Adam Kalinowski prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Melmak Adam Kalinowski, adres: ul. Wróblewskiego 71/38, 94-032 Łódź, na podstawie wpisu do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej prowadzonej przez Ministra Gospodarki, NIP 7742948399 (zwany dalej „Organizatorem”).

4. Organizator przygotowuje Konkurs na zlecenie Komputronik S.A.

§ 2 Uczestnicy

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda pełnoletnia osoba fizyczna zamieszkała na terenie Polski, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych i działająca jako konsument w rozumieniu art. 22 ¹ Kodeksu cywilnego, z zastrzeżeniem ust. 2 i 3 (zwana dalej „Uczestnikiem”).

2. Osoby niemające pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji, czy taka zgoda została udzielona przez opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.

3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora konkursu, Administratora danych oraz członkowie ich najbliższych rodzin. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, rodzeństwo, małżonków oraz zstępnych.

§ 3 Zasady udziału w Konkursie

1. Zgłoszenie udziału Uczestnika do Konkursu będzie następowało przez wypełnienie przez Uczestnika dedykowanego formularza elektronicznego udostępnianego na stronie internetowej pod adresem <https://www.komputronikgaming.pl/>.

2. Zgłoszeń można dokonywać od dnia 26.07.2020 od godz. 00:00 do dnia 16.08.2020 do godz. 23:59.

3. Dla ważności i skuteczności zgłoszenia udziału Uczestnika do Konkursu wymagane jest wypełnienie wszystkich pól formularza przez wskazanie następujących danych osobowych przez Uczestnika: I) imię II) nazwisko III) adres e-mail oraz udzielenie odpowiedzi na zadanie konkursowe (zwany dalej „Zgłoszeniem”).

4. Podanie danych osobowych Uczestnika jest dobrowolne, jednak brak podania danych osobowych w zakresie określonym w ust. 3 uniemożliwia udział w Konkursie.

5. Skorzystanie z elektronicznego formularza w celu Zgłoszenia udziału w Konkursie przez Uczestnika wymaga uprzedniego wyrażenia zgody przez Uczestnika na:

a) postanowienia niniejszego Regulaminu;

b) przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w zakresie wskazanym w § 7 ust. 2 lit. a) Regulaminu

- poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola formularza.

6. Brak akceptacji warunków niniejszego Regulaminu i wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w zakresie wskazanym w § 7 ust. 2 lit. a) Regulaminu uniemożliwia udział w Konkursie.

7. Za moment dokonania Zgłoszenia uważa się moment, w którym Zgłoszenie zostanie zapisane na serwerze Administratora.

8. Każdy z Uczestników może zgłosić swój udział w Konkursie tylko jeden raz.

9. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.

10. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie za uczestnictwo w Konkursie, ani za wykorzystywanie przez Organizatora elementów Zgłoszenia Konkursowego w jakikolwiek sposób, w szczególności w sposób wskazany w § 4 ust. 8 Regulaminu.

§ 4 Zasady Konkursu

1. Przedmiotem Zadania konkursowego jest przesłanie przez Uczestnika za pomocą Zgłoszenia odpowiedzi na polecenie opisane w ust. 2.

2. Zadanie konkursowe jest zadaniem o charakterze otwartym, w ramach którego Uczestnik musi wykazać się pomysłowością. Zadanie konkursowe brzmi: **"Jak to rozegrasz? W dowolnej formie – opisu, zdjęcia, a może video lub animacji pokaż, do czego wykorzystasz ten kosmiczny sprzęt"** (zwane dalej „Zadaniem konkursowym”).

3. Zgłoszone przez Uczestników odpowiedzi na Zadanie konkursowe będą podlegały ocenie Komisji konkursowej składającej się z dwóch przedstawicieli Komputronik S.A. oraz jednego przedstawiciela Organizatora (dalej zwana „Komisją konkursową”).

4. Dokonując Zgłoszenia do Konkursu i akceptując treść Regulaminu Uczestnik oświadcza, że jest wyłącznym autorem odpowiedzi na Zadanie konkursowe, posiada wyłączne prawa autorskie do niej i gwarantuje legalność przekazanej pracy oraz wyraża zgodę na opublikowanie swojego imienia i nazwiska oraz treści odpowiedzi na Zadanie konkursowe przez Organizatora konkursu na stronie internetowej.

5. W wypadku naruszenia praw autorskich, majątkowych, osób trzecich, Uczestnik konkursu ponosi całkowitą odpowiedzialność karną i finansową za popełniony czyn i zobowiązuje się do zadośćuczynienia żądaniom strony pokrzywdzonej.

6. Zwycięzcy wybrani przez Komisję konkursową w treści Regulaminu są łącznie zwani Zwycięzcami.

7. Komisja konkursowa dokona wyboru dwudziestu najlepszych Zgłoszeń biorąc pod uwagę następujące kryteria: oryginalność i kreatywność.

8. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone do dnia 07.09.2020 r. na stronie internetowej <https://www.komputronikgaming.pl/> poprzez opublikowanie imion i nazwisk Zwycięzców oraz ich odpowiedzi na Zadanie konkursowe.

9. O wygranej w Konkursie Zwycięzcy zostaną poinformowani także poprzez informację o zwycięstwie przesłaną na podany przez Uczestnika adres poczty elektronicznej.

10. Wygrana uprawnia Zwycięzców do otrzymania Nagród.

§ 5 Nagrody

1. Nagrody przewidziane w Konkursie to:

Nagroda główna - 1 x PC+ modding:

- ASUS GeForce RTX 2080 SUPER DUAL 8GB EVO V2 (o wartości 3699 zł)
 - Seagate BarraCuda 2TB (o wartości 269 zł)
 - Kingston A2000 M.2 Pci-e NVMe 500GB (o wartości 329 zł)
 - Caseking adapter 2x Molex do 1x 4-pin CPU, czarny, 20cm (o wartości 10,90 zł)
 - Chieftec BDF-750C (o wartości 369 zł)
 - ASUS TUF GAMING X570-PLUS (o wartości 849 zł)
 - AMD Ryzen 9 3900X (o wartości 1959 zł)
 - HyperX Fury Black 32GB [2x16GB 3200MHz DDR4 CL16 XMP 1.35V DIMM] (o wartości 759 zł)
- O łącznej wartości 8 243,9 zł.

Nagrody pocieszenia - 20 x podkładka iiyama o wartości 40 zł

(zwane dalej łącznie „Nagrodami”)

2. Nagrody w Konkursie nie można zamienić na inną nagrodę, ani na ekwiwalent pieniężny.

3. W przypadku niemożliwości skontaktowania się ze Zwycięzcą lub braku kontaktu Zwycięzcy z Organizatorem w terminie 7 dni od dnia poinformowania o wygranej w sposób opisany w § 4 ust. 9, Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wybranemu przez Komisję konkursową.

4. Za niemożliwość kontaktu uznaje się przypadek gdy Uczestnik podał błędny adres e-mail albo gdy Organizator otrzyma trzykrotną informację zwrotną o niemożliwości dostarczenia wiadomości do Zwycięzcy albo gdy Uczestnik poda w Zgłoszeniu błędny numer telefonu.

5. Za brak kontaktu uznaje się przypadek, kiedy adres e-mail Zwycięzcy jest prawidłowy, a Organizator nie otrzymał informacji zwrotnej o niemożliwości dostarczenia wiadomości do Zwycięzcy.

6. Warunkiem odebrania Nagród przez Zwycięzcę jest przesłanie na adres e-mail Organizatora kontakt@melmak.pl. do dnia 14.09.2020 r. kompletu danych niezbędnych do wysłania Nagród oraz rozliczenia podatku czyli: imię, nazwisko, adres korespondencyjny, dane właściwego Urzędu Skarbowego oraz adres zameldowania, a także skanu dokumentu potwierdzającego tożsamość i zawierającego zdjęcie oraz dane zgodne z danymi podanymi przez Uczestnika, a także wypełnienie pokwitowania odbioru nagrody (w chwili odbioru nagrody).

7. W przypadku osoby niemającej pełnej zdolności do czynności prawnych, dodatkowym warunkiem odebrania Nagród jest przesłanie w terminie opisanym w ust. 6 na adres e-mail Organizatora kontakt@melmak.pl skanu pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w Konkursie oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych jego oraz Uczestnika, a także skanu dokumentu potwierdzającego tożsamość i zawierającego zdjęcie opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego Uczestnika.

8. Niezgodność podanych danych z danymi zawartymi w Zgłoszeniu będzie uprawniała Organizatora do odmowy wydania Nagród.

9. W przypadku niespełnienia przez Zwycięzcę warunków opisanych w ust. 6 i 7, a także w przypadku opisanym w ust. 8 Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wybranemu przez Komisję konkursową.

10. Nagrody zostaną wysłane do Zwycięzców za pośrednictwem poczty kurierskiej, nie później niż w terminie do 21 dni od dnia pozytywnej weryfikacji danych. W przypadku nieobecności Zwycięzcy lub dorosłego domownika w czasie wizyty kuriera zostanie

pozostawione awizo, na którym podany zostanie adres i telefon kontaktowy do firmy kurierskiej, gdzie będzie można umówić się na powtórne doręczenie lub na odbiór własny nagrody z magazynu firmy kurierskiej. Zwycięzca może odebrać przesyłkę z nagrodą w terminie 2 od dnia nadania przesyłki z Nagrodą przez Organizatora.

11. Nieodebranie przez Zwycięzcę Nagrody w terminie opisanym w ust. 10 będzie równoznaczne z rezygnacją przez Uczestnika z prawa do Nagrody.

12. Nagrody nieodebrane z winy Zwycięzców pozostają w dyspozycji Komputronik S.A.

13. Koszty przesłania Nagród ponosi Organizator.

§ 6 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące ogłoszonych wyników Konkursu oraz przyznanych Nagród, Uczestnicy mogą zgłaszać wyłącznie w formie pisemnej za pośrednictwem poczty lub poczty kurierskiej na adres biura Organizatora lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail Organizatora kontakt@melmak.pl

2. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data jej otrzymania przez Organizatora, nie późniejsza niż:

a) 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu na stronie internetowej – w przypadku Reklamacji dotyczącej wyników Konkursu;

b) 7 dni od daty odbioru przesyłki z Nagrodami – w przypadku Reklamacji dotyczącej przyznanych Nagród.

3. Każda Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej Reklamację (tj. imię, nazwisko i adres korespondencyjny w przypadku reklamacji listownej lub adres e-mail w przypadku Reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej), powód reklamacji oraz żądanie określonego zachowania się przez Organizatora (zwana dalej „Reklamacją”).

4. Reklamacje rozpatruje Organizator. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie Reklamacje zgłoszone w terminie i w formie wskazanej w niniejszym paragrafie.

5. Rozpatrzenie Reklamacji trwa 14 dni.

6. Zawiadomienie o wyniku Reklamacji zostanie przesłane Uczestnikowi listem poleconym w przypadku zgłoszenia Reklamacji w formie pisemnej albo za pośrednictwem poczty elektronicznej w przypadku zgłoszenia Reklamacji drogą elektroniczną. O zachowaniu terminu decyduje data nadania przesyłki przez Organizatora (data stempla pocztowego) albo data wysłania wiadomości e-mail przez Organizatora.

7. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

§ 7 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest Komputronik S.A. z siedzibą w Poznaniu (60-003), ul. Wołczyńska 37, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS: 0000270885, NIP: 972-09-02-729, REGON: 634404229, adres e-mail: office@komputronik.pl, tel. kontaktowy: (61) 668 00 08 (zwany dalej „Administratorem”).

2. Dane osobowe Uczestników oraz opiekunów prawnych lub przedstawicieli ustawowych Uczestników w postaci: imienia, nazwiska, adresu e-mail i numeru telefonu, a w przypadku Zwycięzców również adresu do korespondencji, danych właściwego Urzędu Skarbowego oraz adresu zameldowania, a także danych z dokumentu potwierdzającego tożsamość, będą przetwarzane w celu:

a) należytego przeprowadzenia Konkursu, tj. w zakresie niezbędnym do organizacji Konkursu, wyłonienia Zwycięzcy, wykorzystania danych celem przekazania Nagród, rozpoznania Reklamacji, zabezpieczenia i ochrony przed roszczeniami Uczestnika, Zwycięzcy lub osób trzecich oraz w związku z art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (art. 6 ust. 1 lit. a), c) i f) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej jako: „r. o.d.o.”).

b) marketingowym Administratora danych (na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a r.o.d.o.).

3. Dane osobowe nie będą przekazywane innym podmiotom poza: Organizatorem Konkursu oraz firmą kurierską, odpowiedzialną za dostarczenie Nagród, a to wyłącznie w celu należytego przeprowadzenia Konkursu według zasad określonych w Regulaminie.

4. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny dla realizacji Konkursu tj. do momentu wyłonienia Zwycięzców oraz przekazania Nagród i rozpatrzenia Reklamacji według zasad określonych w Regulaminie, a po tym okresie dla celów i przez czas oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia roszczeń administratora i ochrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników, Zwycięzców i osób trzecich. W przypadku Zwycięzców dane osobowe będą przechowywane przez okresy wymagane przez prawo podatkowe. Dane osobowe udostępnione w celu marketingowym Administratora będą przetwarzane do czasu wycofania przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych.

5. Uczestnik ma prawo do: dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

6. Uczestnik ma prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody na przetwarzanie danych.

7. Dane osobowe Uczestników nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.

8. Pozostałe informacje dotyczące danych osobowych Uczestników oraz uprawnień z nimi związanych znajdują się w Polityce prywatności Administratora <https://www.komputronik.pl/informacje/pomoc/polityka/>

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na stronie internetowej <https://www.komputronikgaming.pl/>.

2. Regulamin obowiązuje od dnia 26.07.2020 r. z zastrzeżeniem, że jego postanowienia – w odpowiednim zakresie – będą stosowane aż do zakończenia ewentualnych postępowań reklamacyjnych lub odbioru Nagród.

3. Osoby, które nie spełniają któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym Regulaminie lub umieszczą nieprawdziwe informacje lub dane, zostaną automatycznie wykluczone z udziału w Konkursie.

4. Naruszenie niniejszego Regulaminu przez Zwycięzcę, uprawnia Organizatora do odmowy wydania Nagrody.

5. Uczestnicy w celu uzyskania odpowiedzi na pytania związane z Konkursem mogą kontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem: kontakt@melmak.pl.